



Ensino que você **enxerga**



Um passeio pelo

Ensino Fundamental Anos Iniciais

Este é o material Geekie One para o Ensino Fundamental Anos Iniciais

Livros dos componentes curriculares

Cada estudante recebe **14 livros por ano**:

- 2 livros de Língua Portuguesa.
- 2 livros de Matemática.
- 2 livros de Ciências.
- 2 livros de História.
- 2 livros de Geografia.
- 2 livros de Inglês.
- 2 livros de Arte.



Livros de literatura

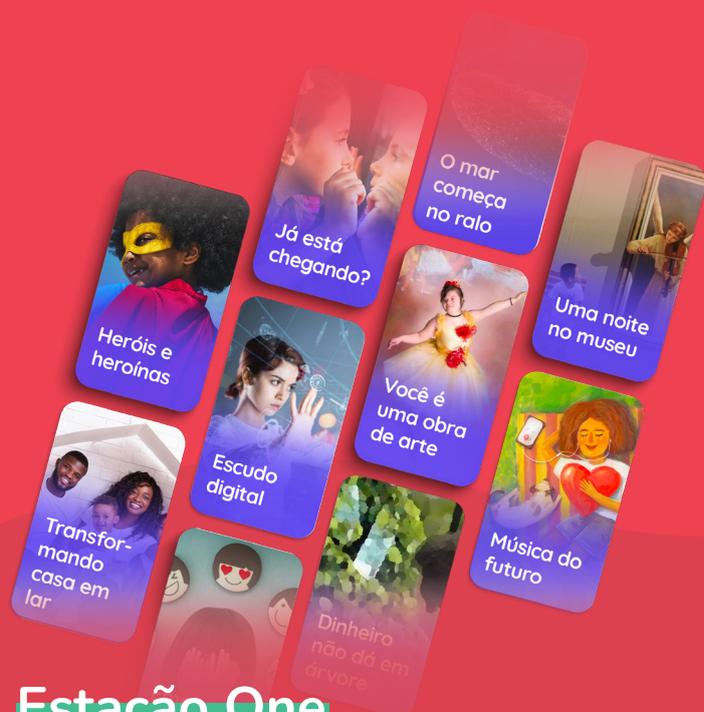
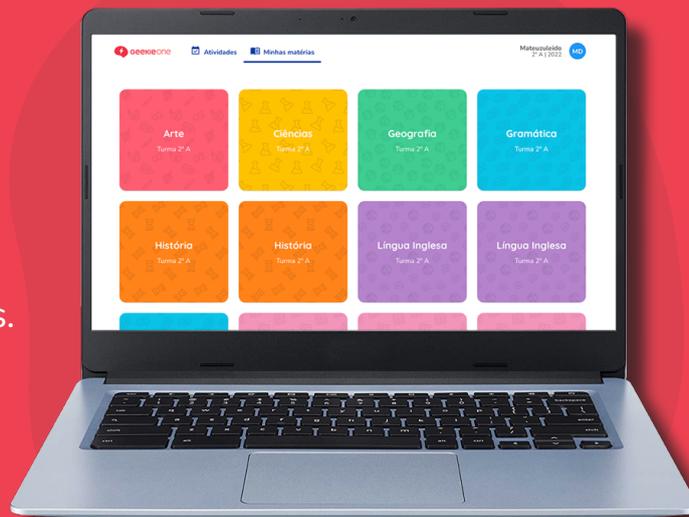
Cada estudante recebe **2 livros de literatura por ano**:

1º ano: *Festa no meu jardim* e *Que bicho está no verso?* • 2º ano: *Troca de segredos* e *Poeminhas sensacionais* • 3º ano: *Caraminholas de Barrigapé* e *Um livro pra gente morar* • 4º ano: *O herói e Tempo de caju* • 5º ano: *O enigma do infinito* e *Memórias de Eugênia*

Plataforma Geekie One

A plataforma, disponibilizada para estudantes e professores, apresenta os capítulos completos dos livros e expande a experiência do material impresso, trazendo:

- Atividades extras.
- Questões bônus.
- Quizzes exclusivos do Kahoot!
- Jogos, vídeos e visitas virtuais.
- Materiais complementares impressos.
- Dicas pedagógicas para os(as) professores(as).



Estação One

Um catálogo digital incrível com propostas de **projetos socioemocionais e interdisciplinares** organizados em 5 unidades temáticas:

- Criadores digitais.
- Corpo e mente ON.
- Jogo da vida.
- ComunicArte.
- Conexão Mundo.



Jornada Formativa Geekie

Formações e e-books para a equipe da sua escola com:

- Rotinas de pensamento no EFAI.
- Uso de dados nos Anos Iniciais.
- Projetos do Estação One.
- Visibilidade do desenvolvimento e portfólio.
- E muitas outras formações!

Conteúdo que nasce a partir da BNCC

O Geekie One apoia sua equipe de professores e professoras no atendimento às orientações da BNCC em suas práticas diárias, desenvolvendo um trabalho com **habilidades e competências** em sala de aula.



Objetivo claro e empolgante

A cada capítulo, a turma embarca em missões, navegando em uma jornada de aprendizagem ativa e dinâmica para desenvolver e aplicar as habilidades da BNCC.



Rotinas de pensamento

As missões são recheadas de rotinas de pensamento (inspiradas no **Project Zero**, da Harvard Graduate School of Education) que tornam visíveis as diferentes formas de pensamento necessárias para que a turma participe de uma aprendizagem ativa.





Para começar

Momento para levantar **conhecimentos prévios** e despertar a curiosidade e as emoções dos(as) estudantes com jogos, pesquisas e atividades manuais.



Vivências e práticas

Encerre o capítulo com a **Hora da vivência**, na qual a turma experencia na prática o que foi abordado nas missões.

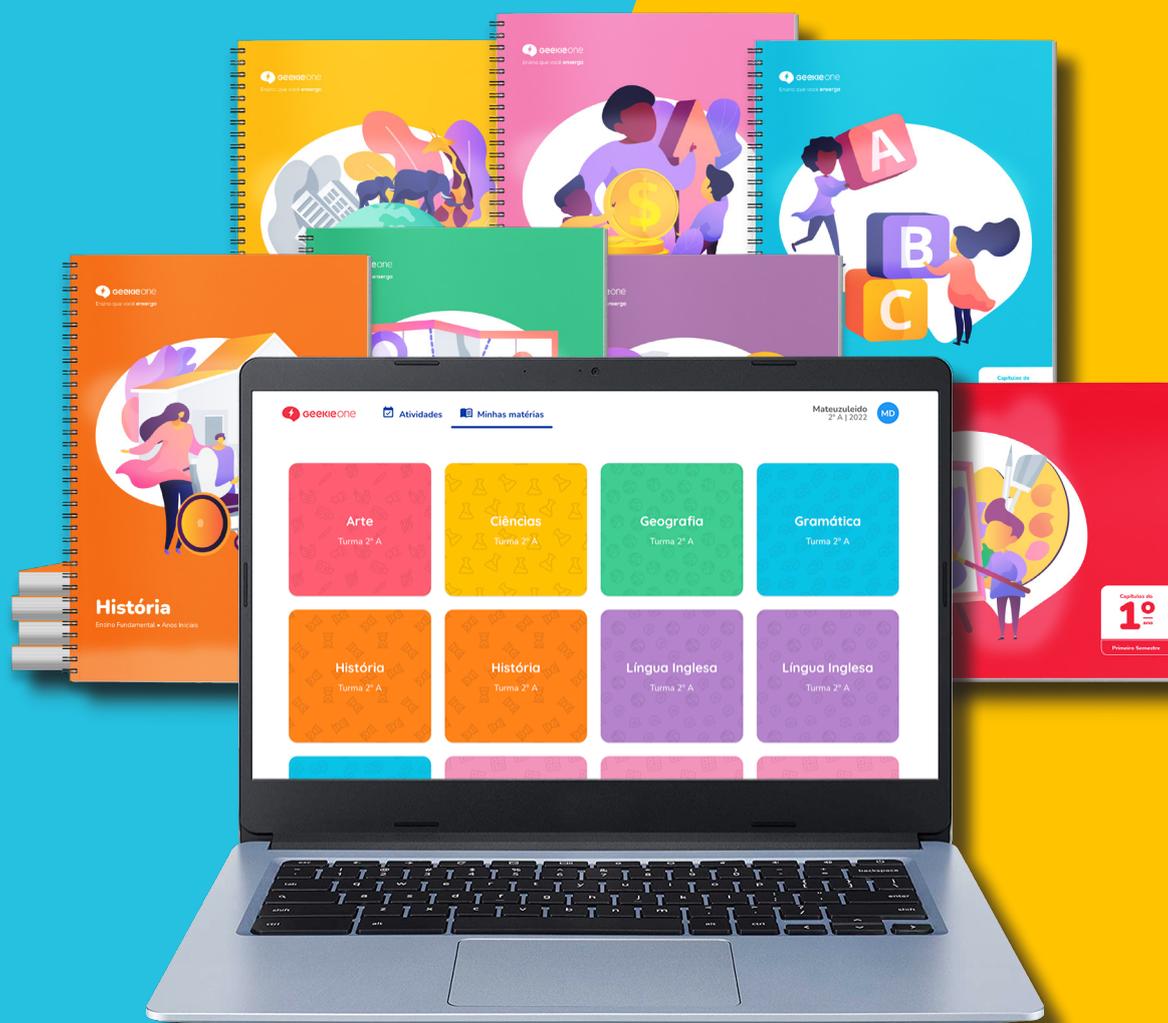
Além disso, com o **Para praticar** você tem acesso a muitas questões de sistematização da aprendizagem.



Atividades para uma aprendizagem visível

Nos capítulos, você conta com questões e atividades especialmente idealizadas para fornecer evidências da aprendizagem dos objetivos de cada missão.

Veja como a plataforma expande a experiência do material impresso

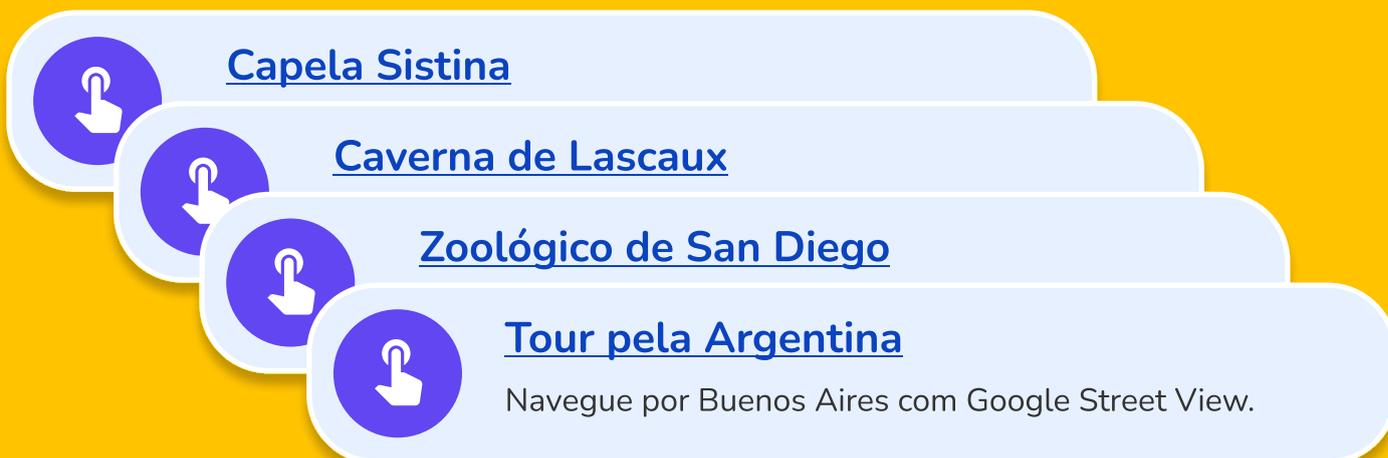


O Geekie One é uma plataforma de educação baseada em dados que representa a evolução do material didático.

Nossa plataforma digital aprimora a experiência de aprendizagem dos(as) estudantes com recursos inovadores, significativos e hiperatualizados que vão além das propostas do livro impresso, levando a uma compreensão mais profunda do que está sendo estudado.

Visitas virtuais

Dê vida às páginas do livro levando a turma para lugares especiais.



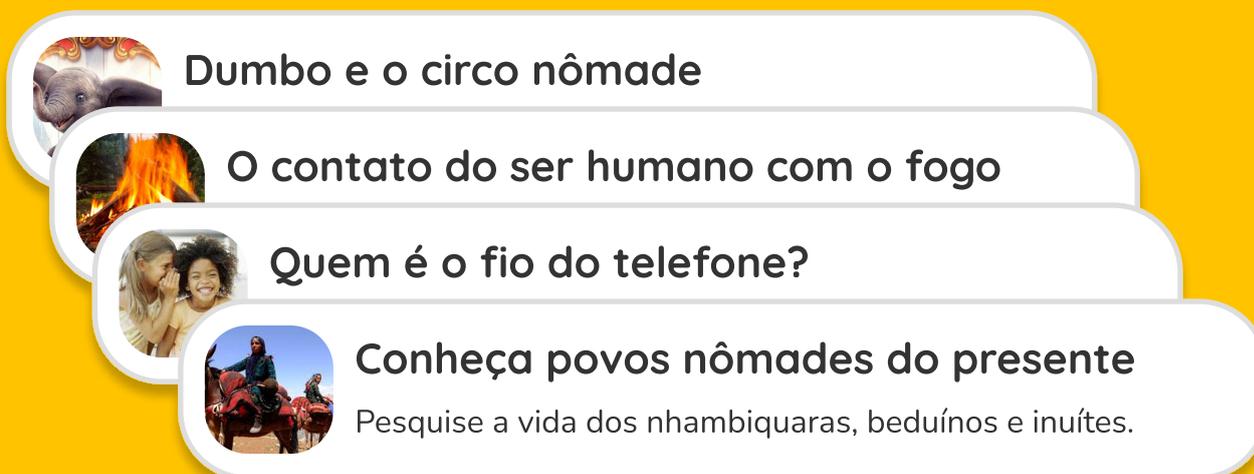
Recursos do assunto que você precisa

Engaje a turma com vídeos, sites e jogos separados para cada capítulo.



Atividades extras

Deixe cada Missão com a sua cara utilizando nossas atividades extras.



Questões bônus

Desafie a turma ou estudantes específicos com as questões bônus.



Professor(a), quer ainda mais questões?

Preparamos mais atividades para você usar como desejar!

Dicas para o(a) professor(a)

Inspire-se com pílulas e sugestões ao longo dos capítulos.



Dica para o(a) professor(a)

Conte com nossas dicas, estruturadas pelas nossas especialistas pedagógicas, para auxiliar você na rotina da sala de aula.

Projetos interdisciplinares do Estação One

Estimule a criatividade e as emoções da turma com estes projetos:



+15
projetos

Parceria: Kahoot! + Geekie One

Imagine encerrar cada capítulo com uma partida de Kahoot!.



Kahoot!

Uma experiência de aprendizagem visível

“A aprendizagem é uma consequência do **pensamento!**” - *David Perkins*

Como podemos favorecer uma sala de aula que valorize o pensamento dos(as) estudantes? Como tornar visível o raciocínio e as aprendizagens de cada um(a)?

Um dos grandes diferenciais do Geekie One é tornar a **aprendizagem visível** para toda a comunidade escolar. Promovemos o uso intencional de diferentes estratégias para que estudantes, docentes e famílias possam acompanhar a evolução das aprendizagens:

- Rotinas de pensamento.
- Portfólio.
- Relatórios das atividades, das turmas e dos(as) estudantes.

O poder das rotinas de pensamento

As rotinas de pensamento são estratégias simples que podem ser praticadas de forma consistente na sala de aula, independentemente da idade de seus(suas) estudantes ou da área do conhecimento.

Elas foram criadas a partir das pesquisas educacionais do **Project Zero**, da Harvard Graduate School of Education, e consistem em sequências de três ou quatro passos que ajudam o(a) estudante a direcionar e estruturar o seu pensamento, tornando-o mais visível para quem está à sua volta.

Conforme são aplicadas, praticadas e repetidas ao longo das experiências de aprendizagem, estimulam padrões de pensamento que são incorporados pelos(as) estudantes, que passam a utilizá-los em diversos contextos da vida.



O **Project Zero** é uma organização educacional da Harvard Graduate School of Education que promove diversas investigações sobre o pensamento, a criatividade e a compreensão.

Rotinas de pensamento na prática

A aplicação das rotinas de pensamento, vez após vez, em sala de aula e em vários contextos, constrói uma cultura de pensamento: um lugar onde o pensamento do indivíduo e do grupo é valorizado, visível e ativamente promovido.

Conheça as principais rotinas de pensamento abordadas nos Anos Iniciais:



Compreender, planejar e avaliar



3 porquês



Cor, símbolo e imagem



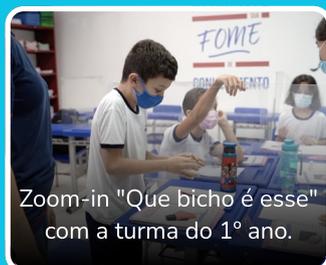
Zoom-in

Estudantes analisam partes menores de quadros, imagens e mapas e contam o que veem.

As rotinas estão contempladas em diversas páginas de nossos capítulos para serem aplicadas facilmente por docentes. Desse modo, por meio de textos, imagens ou conteúdos, os(as) estudantes podem levantar seus conhecimentos prévios, sintetizar suas impressões e dar visibilidade de seus pensamentos aos docentes.

Veja as rotinas de pensamento acontecendo

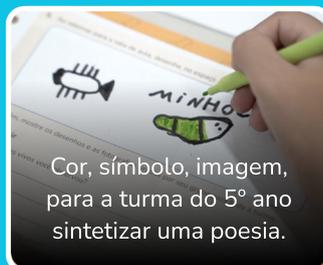
Acesse o QR Code e assista a estes e a outros vídeos das turmas em sala de aula.



Zoom-in "Que bicho é esse" com a turma do 1º ano.



"A importância do fogo" com a turma do 3º ano.

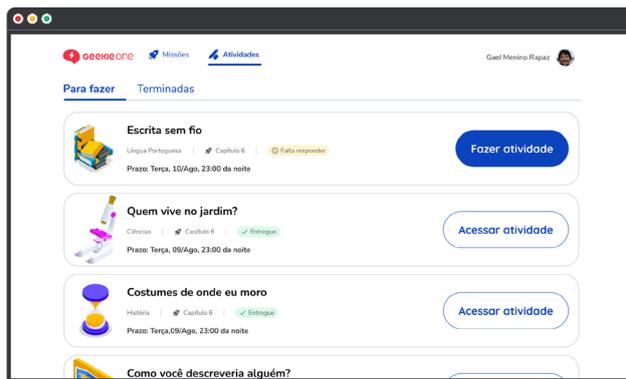


Cor, símbolo, imagem, para a turma do 5º ano sintetizar uma poesia.



Dados e evidências de aprendizagem

Com o envio de exercícios e trabalhos pela plataforma, o(a) docente escolhe como quer desafiar a turma ou personalizar a experiência para um grupo de estudantes. De forma prática, acompanha as entregas, analisa o desempenho e reflete sobre suas práticas pedagógicas.



O(A) professor(a) escolhe ou elabora as atividades mais adequadas ao contexto.



Em seguida, envia a atividade para a turma toda ou estudantes específicos para fazerem em casa ou em sala.

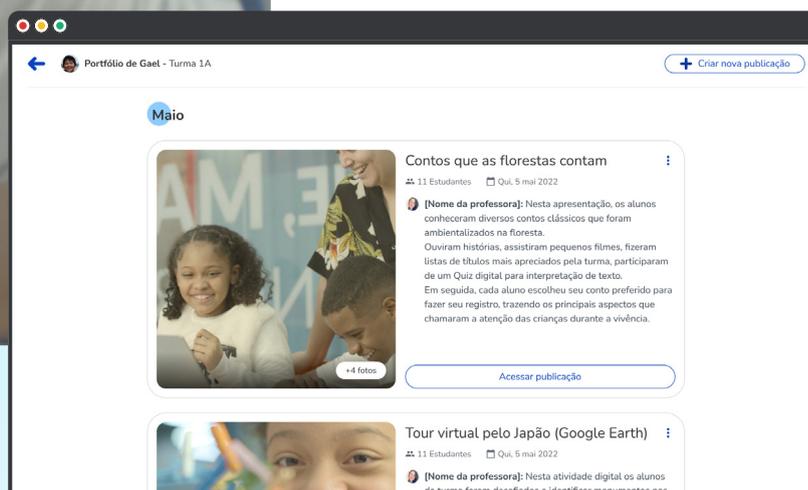
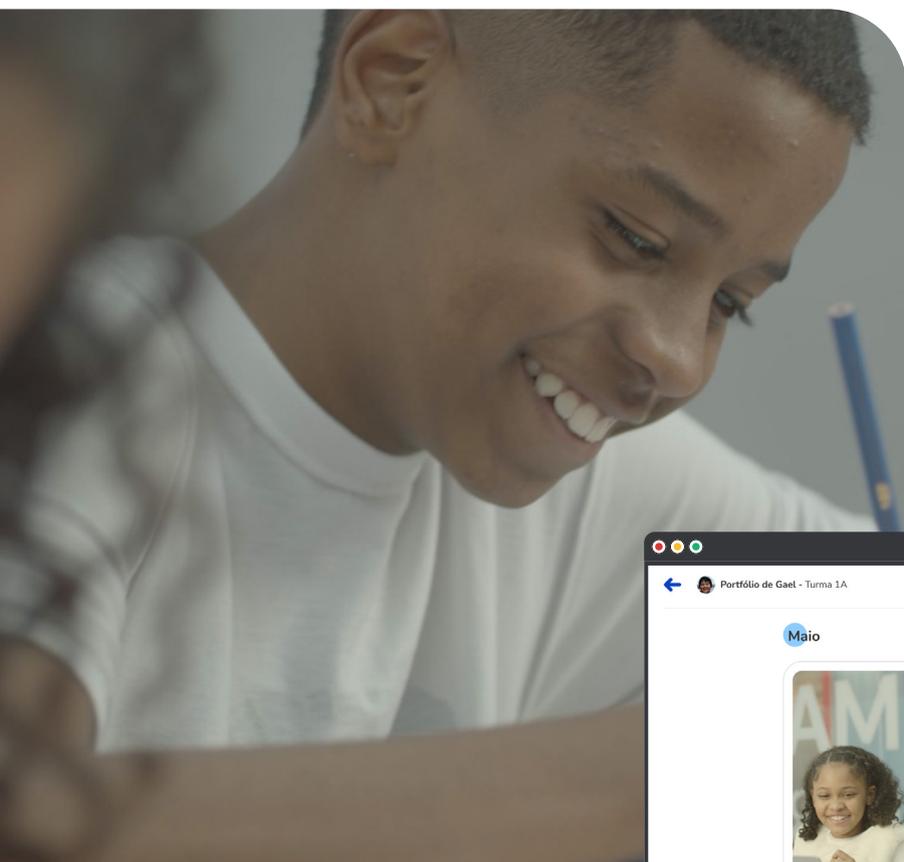
Estudantes	Participação	Desempenho Médio	Questão 01 Deserto	Questão 02 Alternativa	Questão 03 Deserto
Média da turma 1A	88%	88,88%	.../100	71,4%	50%
Alexandre Cavalcheiro Cardun	Não	50%	50%	50%	50%
Bruno Lins Casa Ralid	Sim	50%	50%	50%	50%
Eduardo Gualte Concatto	Não	50%	50%	50%	50%
Felipe Pereira Bonert
Francisco Pinheiro Comitre	Não	50%	50%	50%	50%
Guilherme Vendramin Mattoso	Sim	50%	50%	50%	50%

E acompanha entregas, correções e desempenho. E fica tudo registrado na plataforma!.

Portfólio que conta histórias

Com o Portfólio, fica muito mais prático para professores(as), coordenação e família conhecerem e se aprofundarem na história do aprendizado de cada estudante.

Imagine deslizar a tela e ver fotos da evolução das hipóteses de escrita dos(as) estudantes, da argumentação, da criatividade... Enfim, uma forma simples de acompanhar e reviver as principais evidências de aprendizagem, sem que elas se percam com o tempo.

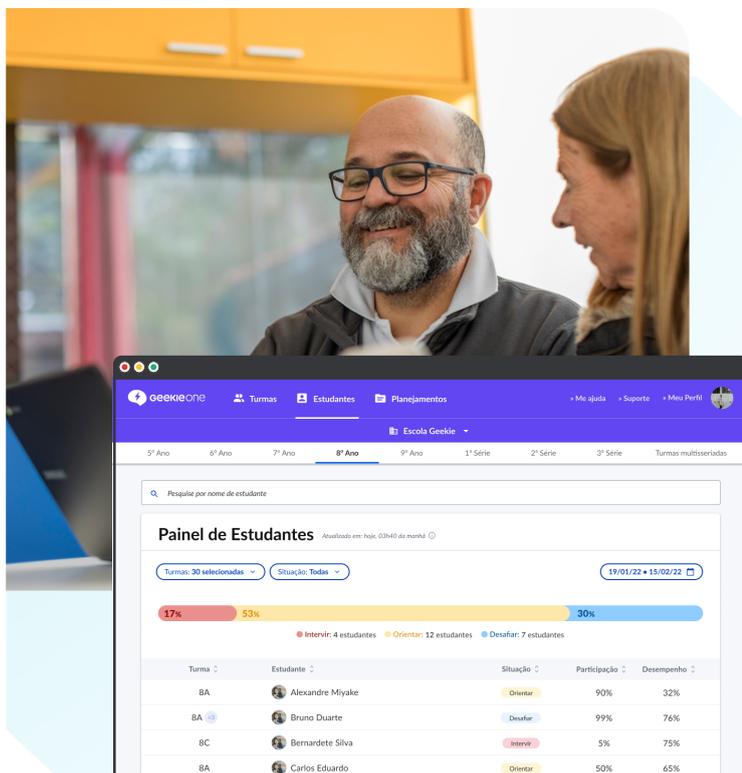


Ultravisão para coordenação

O Geekie One é pioneiro em trazer ferramentas que **transformam** o cotidiano e potencializam as ações pedagógicas.

Com o recurso de **Turmas**, a coordenação pode **acompanhar** (ainda mais) de perto o que acontece na rotina de docentes e estudantes em cada sala de aula. Tem acesso aos capítulos, exercícios, trabalhos, relatórios da turma e **autonomia** para enviar atividades quando necessário. Com essa visão, consegue **apoiar docentes no planejamento de ações pedagógicas**.

Na visão de **Estudantes**, a coordenação possui dados sobre todos os(as) seus(suas) estudantes e ganha horas de coleta de informações para investir na sua atuação com eles(elas). Com uma interface **prática** para o dia a dia e informações de Rafa: todos os componentes curriculares, é fácil identificar quais estudantes mais precisam de ajuda e aqueles(as) que precisam ser desafiados.



Tenha a ultravisão da coordenação para:

- Ganhar horas no seu dia para investir em aprendizagem.
- Atuar em parceria com docentes.
- Realizar intervenções personalizadas para cada estudante.
- Ter informações de forma rápida para realizar atendimentos mais assertivos com as famílias.

Estação One

Um espaço pedagógico para explorar diversos assuntos por meio da aprendizagem baseada em projetos.

O Estação One faz parte da plataforma digital Geekie One e traz propostas de projetos para estimular você e suas turmas a criarem soluções criativas e impactantes para temas e desafios diários.

Que desafios são esses?

Os projetos exploram desafios da vida do estudante e são organizados em cinco unidades temáticas:

- Corpo e Mente ON (questões físicas e socioemocionais).
- Jogo da Vida (desafios financeiros e de consumo).
- ComunicArte (comunicação e expressão).
- Conexão mundo (convivência com o meio ambiente e outras culturas).
- Criadores digitais (vida e cultura digital).



Como são esses projetos?



- Os projetos do Estação One são **interdisciplinares**, estão alinhados às **habilidades da BNCC**, aos conteúdos dos **capítulos** e aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da **ONU**.
- Os projetos são **flexíveis**: o resultado final não é o mesmo para todos(as) os(as) estudantes.
- Podem ser realizados como uma **disciplina** de uma aula semanal.

Cada projeto tem três fases:



- **Mergulho**: os(as) estudantes ganham repertório sobre o tema do projeto, criam suas próprias perguntas e praticam as habilidades relacionadas.
- **Criação**: por meio de dinâmicas empolgantes de ideação, os grupos definem o foco do projeto, público-alvo, ideia central e plano de ação.
- **Exposição**: os(as) estudantes contam para a comunidade escolar como foi colocar o projeto em prática.

Plataforma como apoio e registro



- Os(As) docentes contam com uma série de recursos engajantes, ideias de atividades, dicas e materiais de apoio sobre o tema do projeto.
- A escola consegue acompanhar todas as fases do projeto pela plataforma (desde o rascunho da ideia até a exposição).



Quem está usando já está sentindo a diferença.

Material físico e digital aliados



“A plataforma Geekie One apresenta total alinhamento com a BNCC e proporciona o uso dos materiais físicos e digitais pelos(as) alunos(as). Vale ressaltar que essa proposta pedagógica reconhece as múltiplas potencialidades de cada criança, as quais devem ser observadas e atendidas pelos adultos, respeitando a individualidade de cada uma e proporcionando, ao educando, o melhor legado educacional.”

Ângela Maria Lobo da Silva - Diretora do Sistema Educacional Acrópole (Belém - PA)

Atualizado e apaixonante



“Muito interessante como o material foi pensado: as cores, as imagens fantásticas e atualizadas. Ele vem com algo inovador, tecnológico, fazendo com que os alunos se apaixonem pelo conteúdo! Acho incrível a possibilidade do professor enviar uma atividade e os alunos viajarem por um museu, zoológico ou fazer uma busca para complementar a atividade. Esse material realmente dá abertura para o professor ir além, explorar muito mais!”

Raquel Esperança Vieira - Coordenadora Pedagógica - Colégio Avance (Tangará da Serra - MT)



Mais de...

130 escolas do
Brasil todo

16 mil
estudantes



Consultoria parceira

*“Gostei da proposta da Geekie One desde o momento da apresentação! Vi que seria revolucionário! O material se encaixa perfeitamente à nossa metodologia, promove o engajamento e o protagonismo dos(as) alunos(as). Sem falar da assessoria parceira que é incrível, com atenção e personalização incomparáveis! Sou **Geekie lover** assumida!”*

Thaís Nara Santos Martins de Oliveira - Coordenadora Pedagógica do Ensino Fundamental Anos Iniciais - Colégio Nova Dimensão (Fortaleza - CE)

Evolução visível do pensamento

“Ter oportunidade de aplicar as rotinas de pensamento por meio do material do Geekie One tem proporcionado uma experiência muito gratificante na elaboração e na sistematização dos saberes dos(as) estudantes. É muito visível a evolução do pensamento de uma forma prazerosa e engajadora.”

Rosália Pozza Silva - Coordenadora Pedagógica do Ensino Fundamental Anos Iniciais - Colégio AZ Internacional (Bragança Paulista - SP)



Identidade da escola + inovação

“Decidimos usar o Geekie One nos anos iniciais pois permite a aplicação de uma metodologia ativa, dinâmica e lúdica, totalmente inovadora, que garante a manutenção da essência de nossa escola com um toque de inovação e tecnologia! Os resultados são surpreendentes! Alunos motivados, professores engajados, família satisfeita... Escola feliz!”

João Marcos - Diretor/mantenedor do Colégio Alfa (Londrina - PR)





Quer experimentar
e conhecer mais a
plataforma?

Acesse:

one.geekie.com.br

Login: conhecer

Senha: fundamental

E entenda por que
é muito fácil usar o
Geekie One



Ensino que você **enxerga**